

FEDERATIA ROMANA DE TABLE/BACKGAMMON
REGULAMENT pentru TURNEUL DE TABLE/BACKGAMMON

Art.1 Turneul de Table/Backgammon este evenimentul sportiv care cuprinde cel puțin un concurs de table individual, backgammon individual sau backgammon dubla consultare;

Art.2 Poate organiza turneu, oricand doreste, oricare structura sportiva afiliata la FRT/B, cu platile (taxe, vize...) achitate la zi;

Art. 3 Directorul de turneu este persoana desemnata de organizator pentru respectarea prospectului, regulamentului de turneu si a decide in solutionarea litigiilor de joc;

Art. 4 Comisia de Apel este formata din 3 + 2 jucatori, desemnati prin vot la sedinta tehnica a turneului pentru a hotari imediat si definitiv cu privire la contestatia depusa impotriva deciziei directorului de turneu;

Art. 5 Sunt acceptati la competitie numai jucatorii legitimati la o structură sportivă afiliata la FRT/B, cu viza anuala achitata;

Art. 6. Pentru omologarea turneului, organizatorul trebuie sa achite conform Hotararii C.D. al FRT/B : 50 lei/turneu, 3 lei/jucator/concurs, 3 lei/echipa dubla consultare, indiferent de valoarea taxele de participare ale evenimentului sportiv stabilite de organizator;

Art.7 Partida jucata pe cutii si dispozitive altele decat cele acceptate de organizator, si care creaza litigii de joc nu face obiectul arbitrajului de catre organizator si poate fi declarata joc pierdut pentru ambii jucatori;

Art.8 Toate premiile sportive (bani sau alte premii), obtinute de un jucator pe parcursul unei zile , ce depasesc valoarea de 600 lei se impoziteaza cu10% ;

Art.9 Jucatorul accepta folosirea gratuita a imaginii sale foto/video cat si prelucrarea datelor cu caracter personal in scopul promovarii si desfasurarii jocului de table si backgammon de catre FRT/B si organizatorul competitiei;

Art.10 La inceputul fiecarui joc adversarii vor arunca pe rand cu cate un zar din paharel dupa ce sunt agitate pe vertical de minim trei ori iar in cadere cel puțin unul dintre zaruri sa atinga manta sau o piesa din joc. Va muta primul cine a dat zarul mai mare și joacă combinația ambelor zaruri. În continuare, fiecare jucător va arunca cu câte două zaruri din cupa.

Art.11 Aruncarea zarurilor este valabila numai daca partea de jos a zarurilor este lipita, asezata in totalitate pe suprafata de joc in jumatatea tablei din dreapta fiecarui jucator sau dinspre topogan;

Art.12 Partida va fi castigata de catre jucatorul care realizeaza primul scorul stabilit de organizator (una linie=1 punct; un mart = 2 puncte);

Art.13 Mutarea este finalizată numai după ce jucătorul apasa ceasul si opreste timpul sau de joc;

Art.14 Jucatorul poate reveni asupra mutarilor cat timp nu a actionat ceasul de joc;

Art.15 Dacă unul dintre jucători a efectuat eronat si a validat mutarea sau mutările prin actionarea ceasului sau prin ridicarea zarurilor cand se joaca fara ceas, numai adversarul său decide dacă, jucatorul care a efectuat eronat mutarea, trebuie să revină asupra mutărilor de

piese prin rejucare in mod corect, altfel mutarea rămâne validă chiar dacă a fost jucată eronat;

Art.16 Jucatorul poate efectua aruncarea zarurilor in tabla (prin topogan), numai dupa ce adversarul sau a validat mutarea. In alte conditii risca sa joace obligatoriu zarurile aruncate in avans sau sa repete aruncarea zarurilor. Decizia apartine jucatorului care era la joc si nu a finalizat mutarea, jucator ce are posibilitatea sa joace in functie de zarurile aruncate in avans de catre adversar;

Art.17 Daca unul dintre jucatori cere, de la începutul sau în timpul desfășurării partidei sa se joace de catre ambii jucatori zarurile prin topogan si/sau folosirea ceasului celalalt jucator trebuie sa accepte. Va fi stabilit timpul pentru joc in funcție de scorul din acel moment.

Art.18 Miscarea pieselor se face lent pentru a oferi adversarului posibilitatea de a urmări cu usurinta corectitudinea mutarilor;

Art.19 Pulurile adversarului scoase "afara" din joc se aseaza pe "bar". Pulurile personale scoase din joc se aseaza in locasurile din cutie sau in afara cutiei, nicidecum pe "bar";

Art.20 Trebuie sa "jucate" ambele zaruri daca este posibil iar in cazul cand avem de jucat numai un zar si este de ales zarul mare sau mic, trebuie jucat zarul mare;

Art.21 Concursul se va desfășura într-o atmosferă de fair-play, cinste și corectitudine. Organizatorul poate penaliza jucătorul care, prin atitudinea sa, nu-și respectă adversarul sau nu-și apără corect șansa în joc. Sancțiunile constau în: acordarea unei linii, doua linii, câștigarea partidei de către jucătorul deranjat sau chiar excluderea din turneu a jucatorului vinovat ;

Art.22 Daca ambii jucatori lipsesc de la joc, al doilea strigat castiga partida;

Art.23 Decizia de cronometrare a timpului de intarziere si de sanctionare a unui jucator apartine Directorului de concurs. Jucatorul caruia ii expira timpul pierde partida ;

Art.24 Organizatorul isi rezerva dreptul de a modifica programul competitiei;

Art.25 La competitie organizate de FRT/B. nu este permis participantilor sa faca reclama pentru alte cluburi,asociatii,organizatii de table/backgammon sau la diferite produse,firme,companii fara acceptul FEDERATIEI ROMANE DE TABLE/BACKGAMMON. Jucatorii in cauza pot fi eliminati din concurs ;

Art.26 In timpul desfasurarii partidei jucatorul poate cere pana la 2 pauze a cate 5 minute. De la o partida la alta jucatorul poate cere 15 minute pauza;

Art.27 Dupa plata taxei de participare nu se returneaza contravaloarea acesteia;

Art.28 Odata cu fisele de scor vor fi asiguratee jucatorilor ceasuri,zaruri si garnituri de joc. Dupa terminarea partidei, o data cu fisa de scor semnata de ambii jucatori vor preda/lasa in aceiasi stare de functiune bunurile primite. In alte conditii sunt obligati sa achite contravaloarea acestora;

Art.29 Participantii la turneu cat si insotitorii acestora nu au voie sa deranjeze in nici un fel buna desfasurare a competitiei.

Art.30 Organizatorul are dreptul sa elimine din concurs cat si din sala orice participant sau spectator indisciplinat fara a-i da explicatii;

Art.31 Participantul trebuie sa respecte cu strictete regulile scrise cat si verbale ale organizatorului;

Art.32 Odata cu eliminarea din concurs, participantul pierde dreptul de a fi premiat;

Art.33 In timpul desfasurarii partidei jucatorul nu are voie sa utilizeze soft-uri, programe de analiza a jocului de table sau alte echipamente cu diferite conexiuni care sa-i creeze avantaje in disputa cu adversarul sau ;

Art.34 Orice situatie neprevazuta in prezentul Regulament va fi solutionata de catre Directorul sau Comisia de Apel a turneului in spiritul sportiv si fair-play.

Presedinte FEDERATIA ROMANA DE TABLE/BACKGAMMON- Neculai Draganuta